



Farger og tegn på o-kart



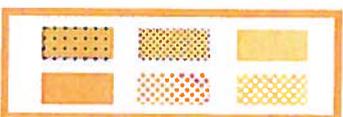
Svart er veier, stier, hus og annet som mennesker har laget, men også stein, skrenter og stup.



Brunt er høydekurver som viser hvordan landskapet er formet (åser, koller, groper mm.) Skolegårder, parkeringsplasser og hovedveier er også brune.



Blått er det som er vått: vann, elver, bekker, pytter og myrer



Gult er jorder og åpne og halvåpne områder. Jo gulere, jo mer åpent. På dyrket mark er det i tillegg sorte prikker.



Grønt betyr skog; jo grønnere, jo tettere er skogen.

Hvitt er vanlig skog som det er lett å komme fram i.

De vanligste karttegnene

Her er en oversikt over de vanligste karttegnene. Lær deg hva tegnene betyr. Dekk over navnene og øv deg i å huske hva de står for.

	Bygninger		Stein; stor stein		Brønn
	Ruin		Stup		Pytter
	Asfaltert / gruslagt plass		Skrent		Tydelig myr
	Hovedvei		Steinur		Utydelig myr
	Mindre vei		Steinblokkfelt		Bekk grøft
	Traktorvei		Høydekurver		Åpen myr
	Stor sti		Koller		Hage
	Liten sti		Høydepunkt		Dyrket mark
	Kraftledning		Stor grop		Helåpent område
	Steingjerde		Små groper		Lysløype på liten sti
	Gjerde		Spesielle detaljer		Åpent område med noen trær
	Vekstgrense		Vann		Tett skog

Hvis du er usikker på hvordan noen av disse detaljene ser ut i virkeligheten, så gå ut i terrenget med det kartet som finnes der du bor.

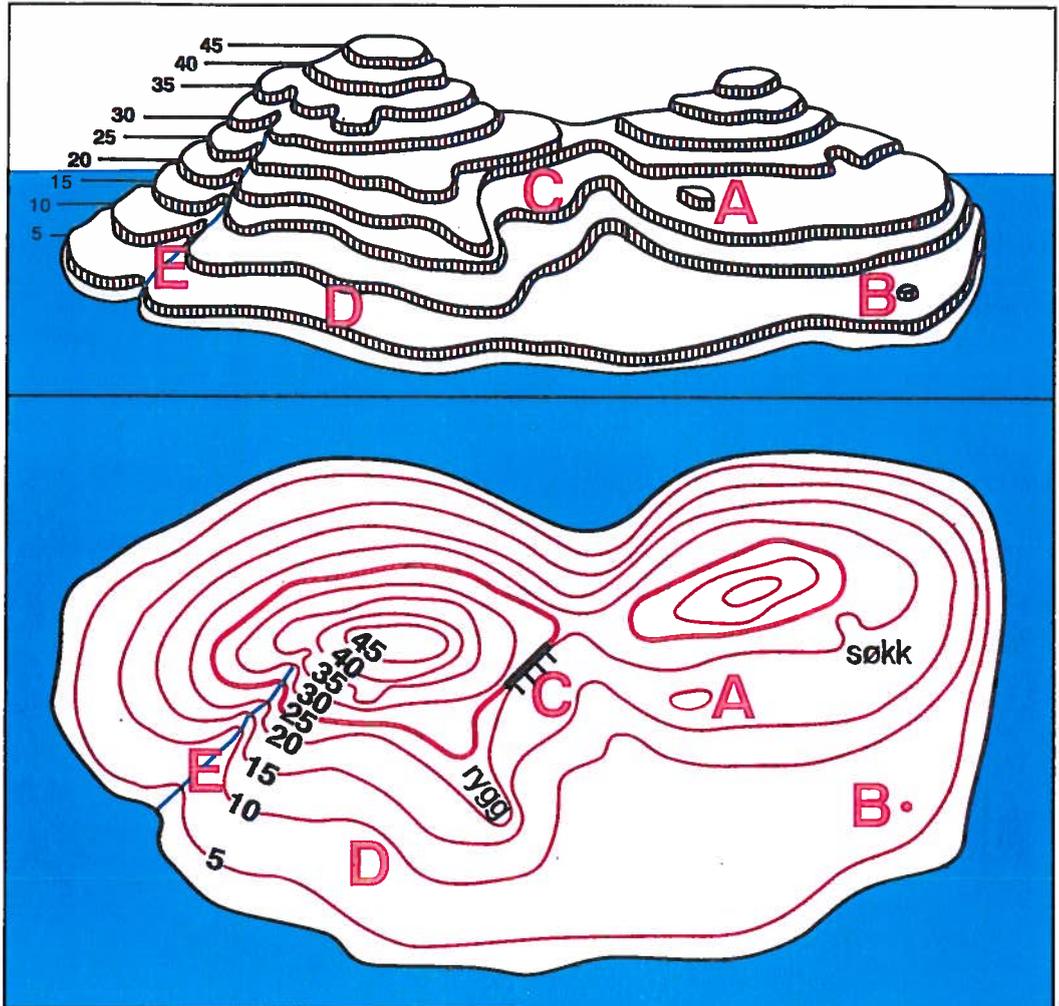


Høydekurver

Dette er det viktigste du bør vite om høydekurver:

(Her er ekvidistansen/den loddrette avstanden mellom to kurver 5 m)

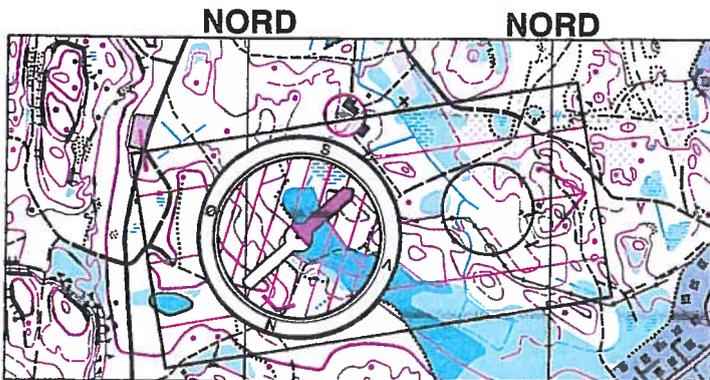
- A:** Ca. 5m høy kulle
- B:** Høydepunkt
- C:** Tett mellom kurvene = bratt
- D:** Langt mellom kurvene = slakt
- E:** Bekkene går vanligvis i bunnen av dalene





Kursuttaking

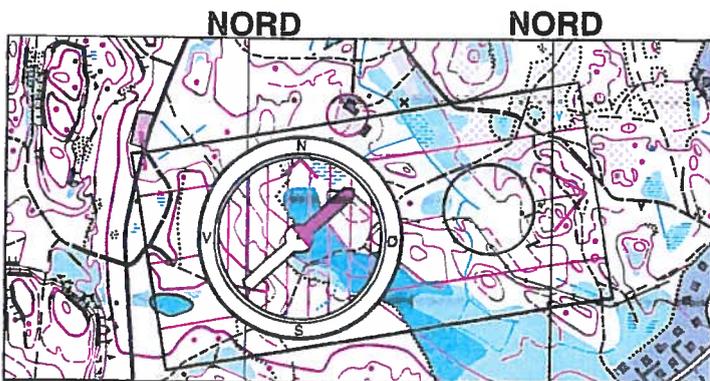
Du er syd på parkeringsplassen og skal til hytta. Du ønsker å gå på kompasskurs rett mot hytta istedenfor å gå en lang omvei langs ledelinjer. Da må du ta ut en kompasskurs. Det gjør du slik:



- 1 Legg langsiden av kompasset (kompasslinjalene) fra der du står (syd på parkeringsplassen) til dit du skal (hytta).

HUSK: Marsjretningspilen må peke mot det stedet du skal.

Bry deg ikke om kompassnålen.



- 2 Vri kompasshuset slik at husets nord-sydlinjer blir parallelle med kartets nord-sydlinjer (meridianer).

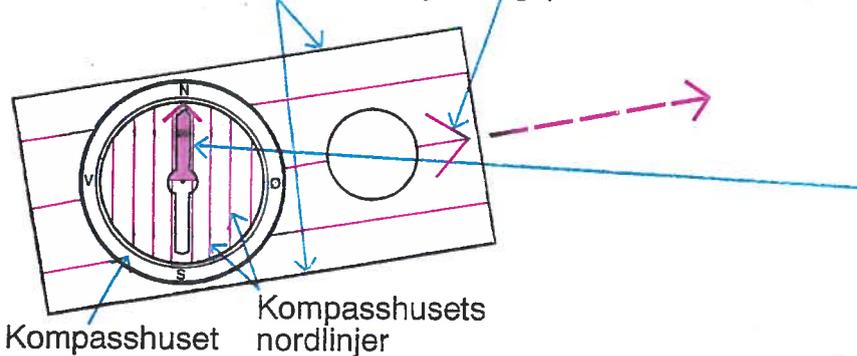
HUSK: Kompasshusets nordpil må peke mot nord på kartet.

Kompasslinjalene må ligge i ro mens du vrir kompasshuset.

Bry deg ikke om kompassnålen.

1:10000

Kompasslinjalene Marsjretningspilen



- 3 Ta kompasset vekk fra kartet. Hold det vannrett i hånden med bakkanten inn mot magen. **Snu hele deg og kompasset til kompassnålen ligger inne i kompasshusets nordpil.**

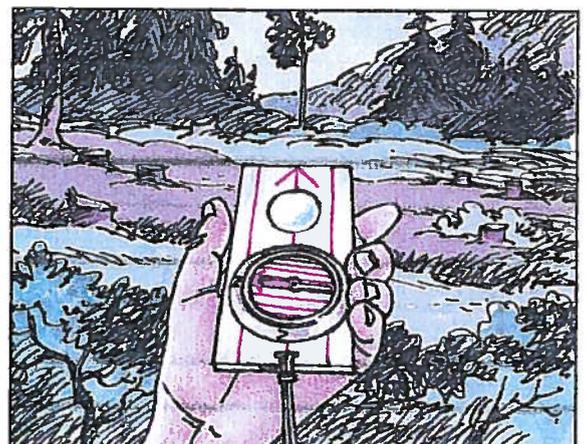
Pass på at den røde delen av kompassnålen peker mot N (nord) i kompasshuset.

Marsjretningspilen peker nå i den retningen du skal gå.

Kompassgang

Etter at du har tatt ut kompasskurs, gjør du følgende:

- 1 Hold kompasset vannrett i hånden. Hold det med bakkanten inn mot magen.
- 2 Snu hele kroppen til kompassnålen ligger i kompasshusets nordpil, den røde delen mot nord.
- 3 Se i den retning marsjretningspilen peker. Ta ut et **siktepunkt** i terrenget.
- 4 Gå til **siktepunktet**. Derfra tar du ut et nytt siktepunkt.

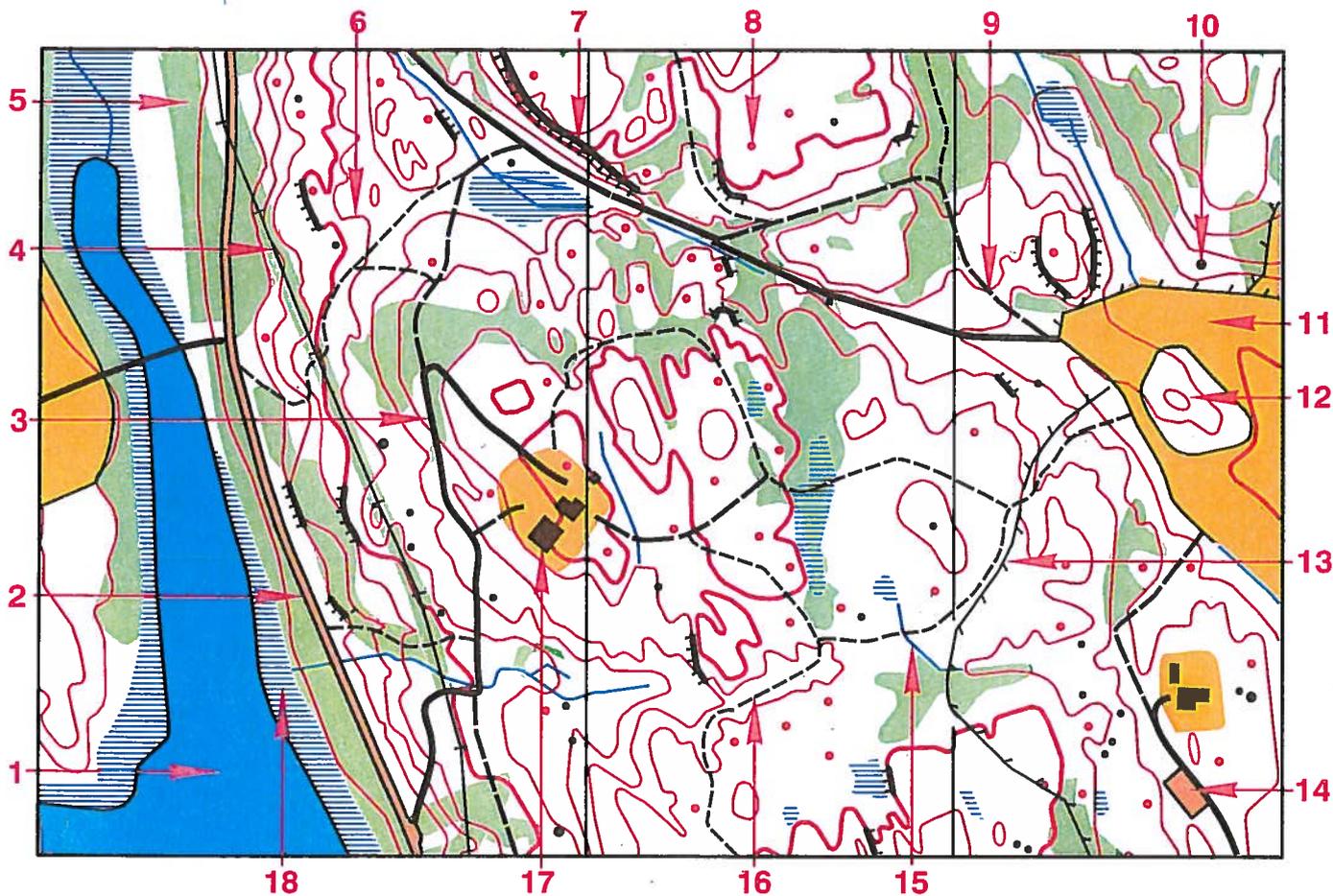




Viktige karttegn

	Bygning		Høydekurver		Hovedvei
	Stein; stor stein		Kolle		Mindre kjørevei
	Stup		Høydepunkt		Stor sti
	Vann		Åpent område		Liten sti
	Myr		Tett skog		Kraftledning
	Bekk		Parkeringsplass		Gjerde

Her kommer en oppgave for å teste om du husker karttegnene. Pilene peker mot de ulike karttegn. Skriv på linjene under hvilke karttegn som hører til hver pil.



1 Vann _____	7 _____	13 _____
2 _____	8 _____	14 _____
3 _____	9 _____	15 _____
4 _____	10 _____	16 _____
5 _____	11 _____	17 _____
6 _____	12 _____	18 _____